



**Burlövs
kommun**





VR



Burlövs
kommun

Almedalen 2022





Burlövs
kommun

Hur kan VR öka elevers lärande?



Sandra Tauberman

Kvalitets- och utvecklingschef
Utbildnings- och Kulturförvaltningen



Susanne Kristensen

Rektor
Svenshögskolan



Olle Strömbeck

Lärare i Kvalitetsteamet



Johan Lind

Lärare i Kvalitetsteamet



Burlövs
kommun

Burlövs kommun

Lund

Burlöv

Malmö



Burlövs
kommun

Burlövs kommun

Lund

Burlöv

Malmö



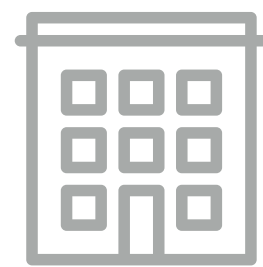
19.800

Invånare



11

Förskolor



9

Skolor



1

Komvux med
gymnasium

Att lära genom att uppleva





Burlövs
kommun

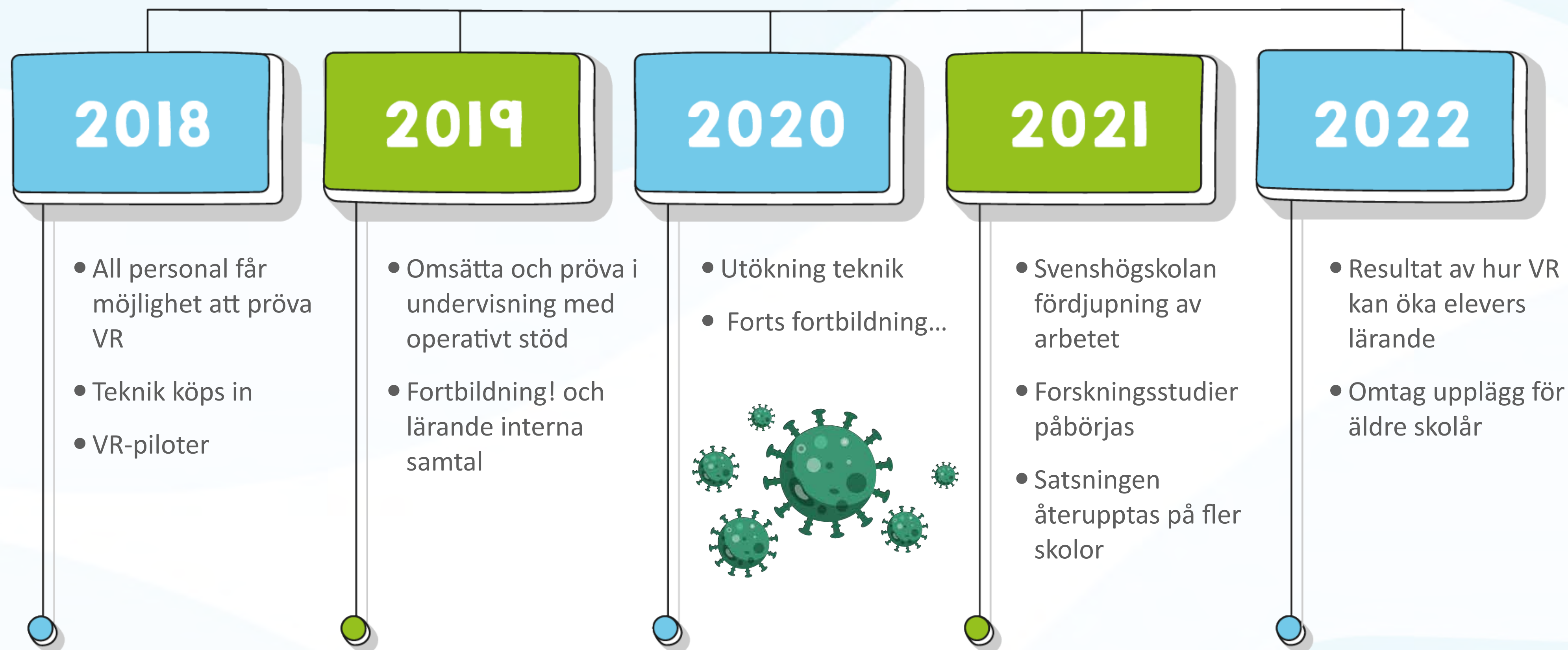
Förvaltningen

Samarbete

Rektor

Kvalitetsteamet

Roadmap



Att leda systematiskt kvalitetsarbete med fokus VR som verktyg i skola



Susanne Kristensen
Rektor Svenshögskolan



Burlövs
kommun

Förvaltningen

Samarbete

Rektor

Kvalitetsteamet



Burlövs
kommun

Rektor

Samarbete

Förvaltning
Kvalitetsteam

Pedagogisk
personal



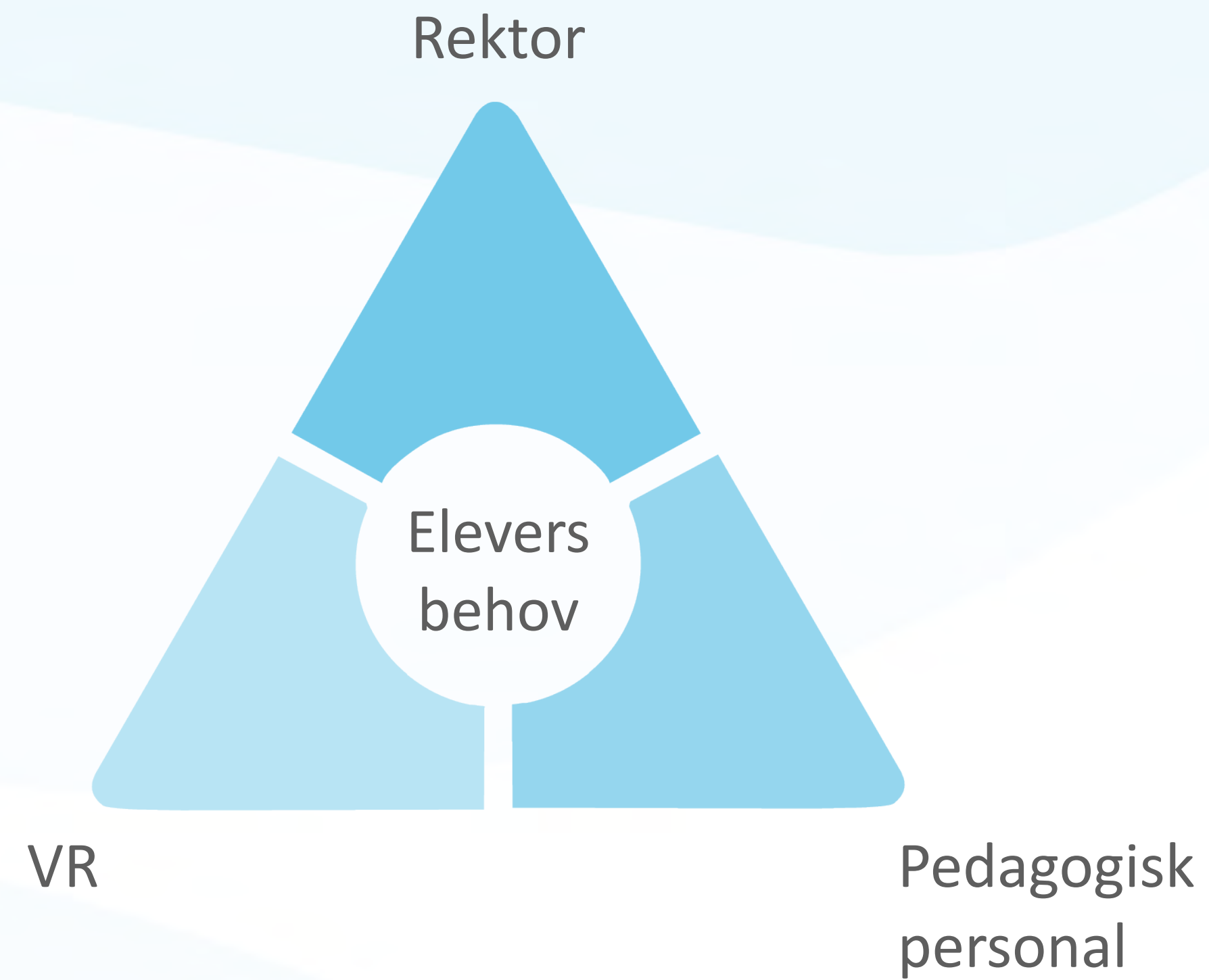
Burlövs
kommun

Rektor

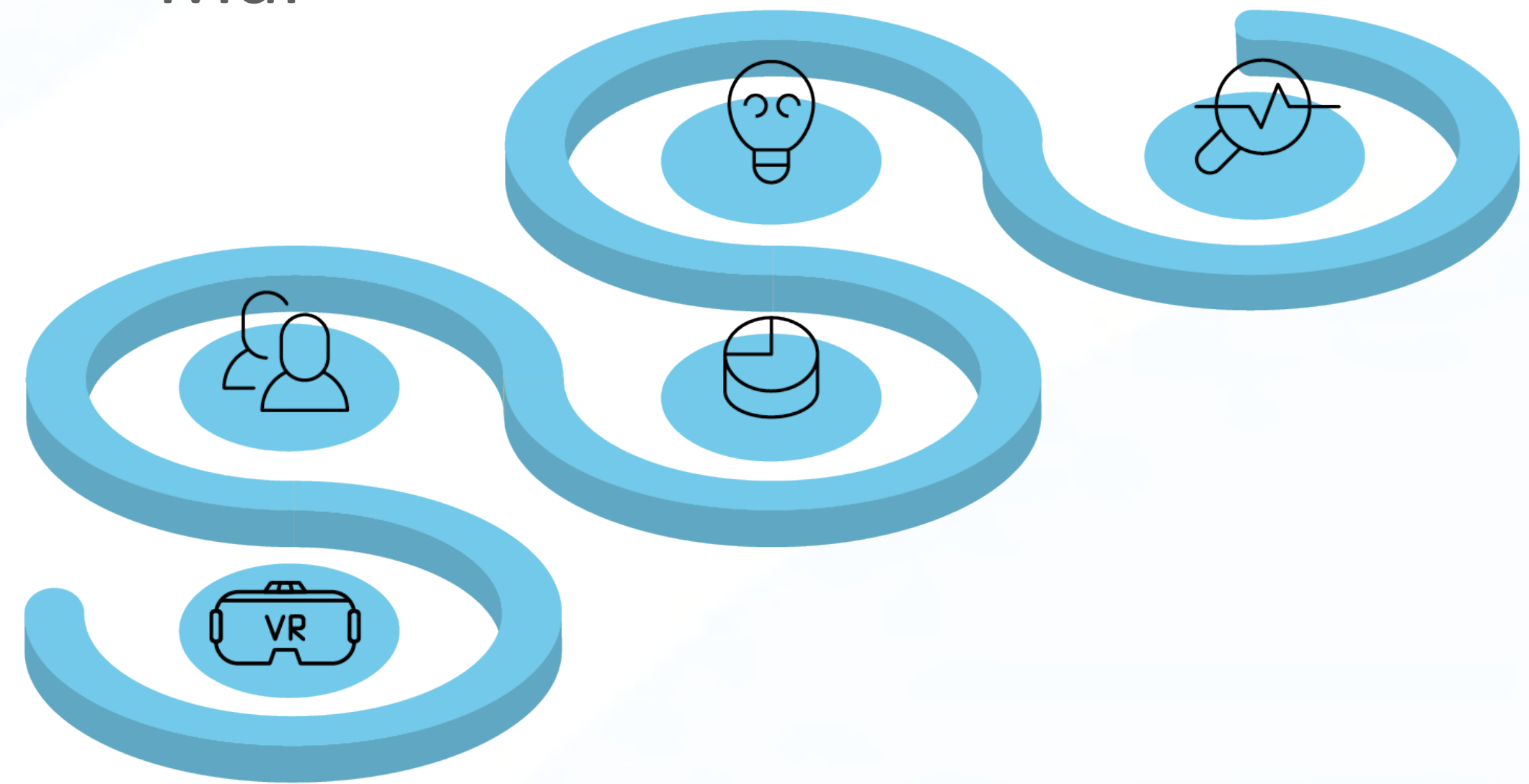
Elevens
behov

VR

Pedagogisk
personal



- Behovsidentifiering
- Mål



Mitt skolledarskap bygger på:

- Demokrati
- Närvaro och delaktighet
- Kommunikation
- Prestigelöshet



Mina utmaningar i förändringsarbetet:

- Vilka förgivettaganden är jag i nu
- Skynda långsamt
- Vad är och vad är inte förhandlingsbart?





Burlövs
kommun

Effekter och resultat





**Burlövs
kommun**



**MALMÖ
UNIVERSITET**



Johan Lind

Lärare i Burlövs kommuns kvalitetsteam
och doktorand vid Malmö universitet



Burlövs
kommun

VR i undervisningen - Burlövs kommun



Olle Strömbeck
Lärare Kvalitetsteamet



Burlövs
kommun

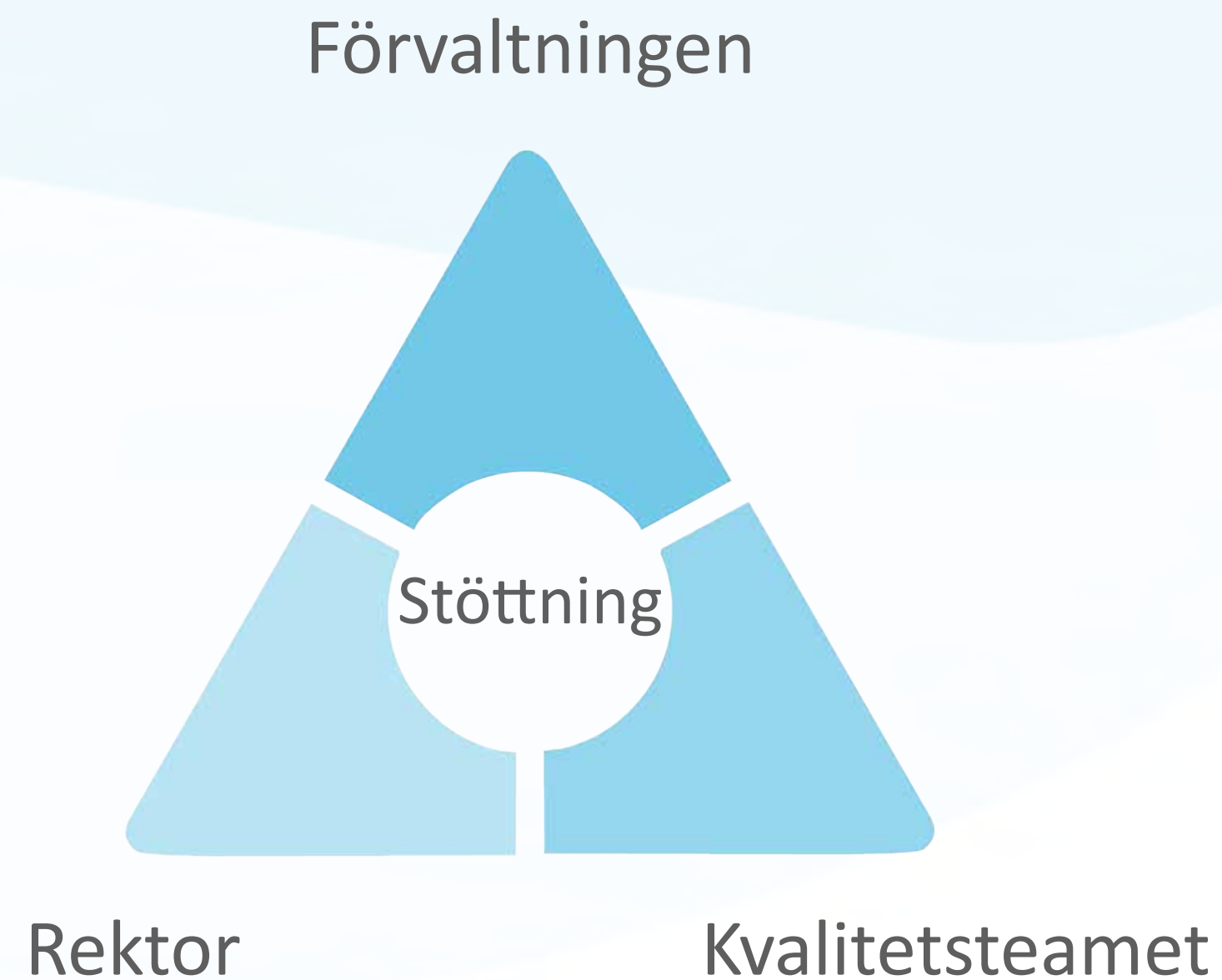
Förvaltningen

Samarbete

Rektor



Lärare
Kvalitetsteamet



Klassrumsnära stöttning

- Planering
 - Läroplanen
 - Aktiviteter
- Genomförande
 - Lektionsstruktur
- Reflektion
 - Utfall
 - Hur bidrag VR?
 - Hur går vi vidare?



Burlövs
kommun



Vad är VR?

Varför VR i undervisningen?





Burlövs
kommun

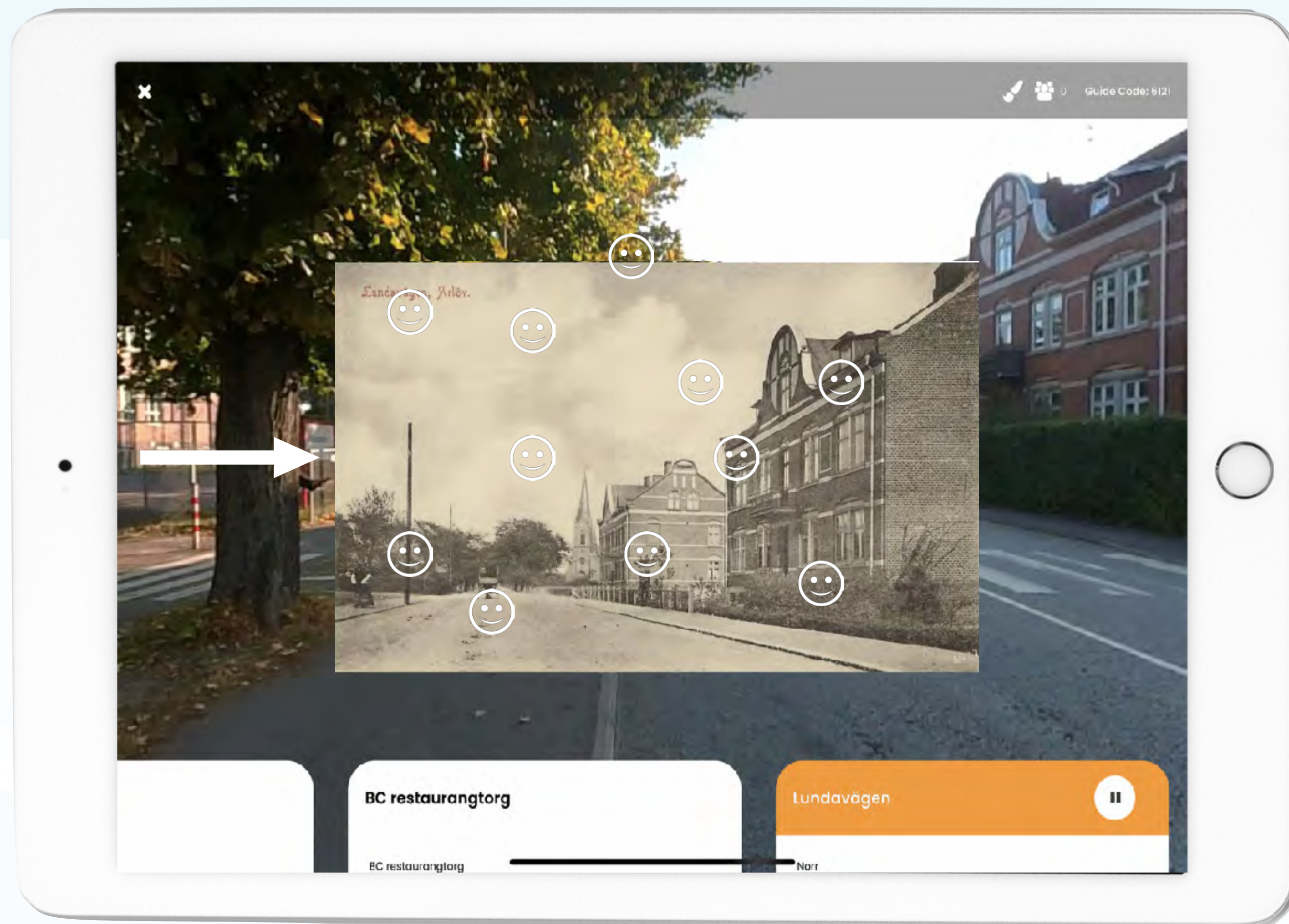




- + Den omslutande upplevelsen
- Inte ännu skolanpassad

- + Möjligheten att skapa undervisning
- Svagare VR-upplevelse

Läraren:



Eleven:



Läraren leder undervisningen

- Skapa sitt eget innehåll
- Bygga in VR-upplevelsen i ett sammanhang
- Ha kontroll över elevernas upplevelse
- Skapa förutsättningar för samtal
- Analogt och digitalt samspelar



Effekter i klassrummet

- Språkutvecklande
 - ställer frågor
 - samtalar kring undervisningens innehåll
 - begreppsförståelse
- aktiva deltagare
- hög motivation/engagemang
- uthållighet





Burlövs
kommun

Klass 2, Svenshögskolan i Arlöv våren 2022

Klicka här
för att se filmen
i ett separat
fönster

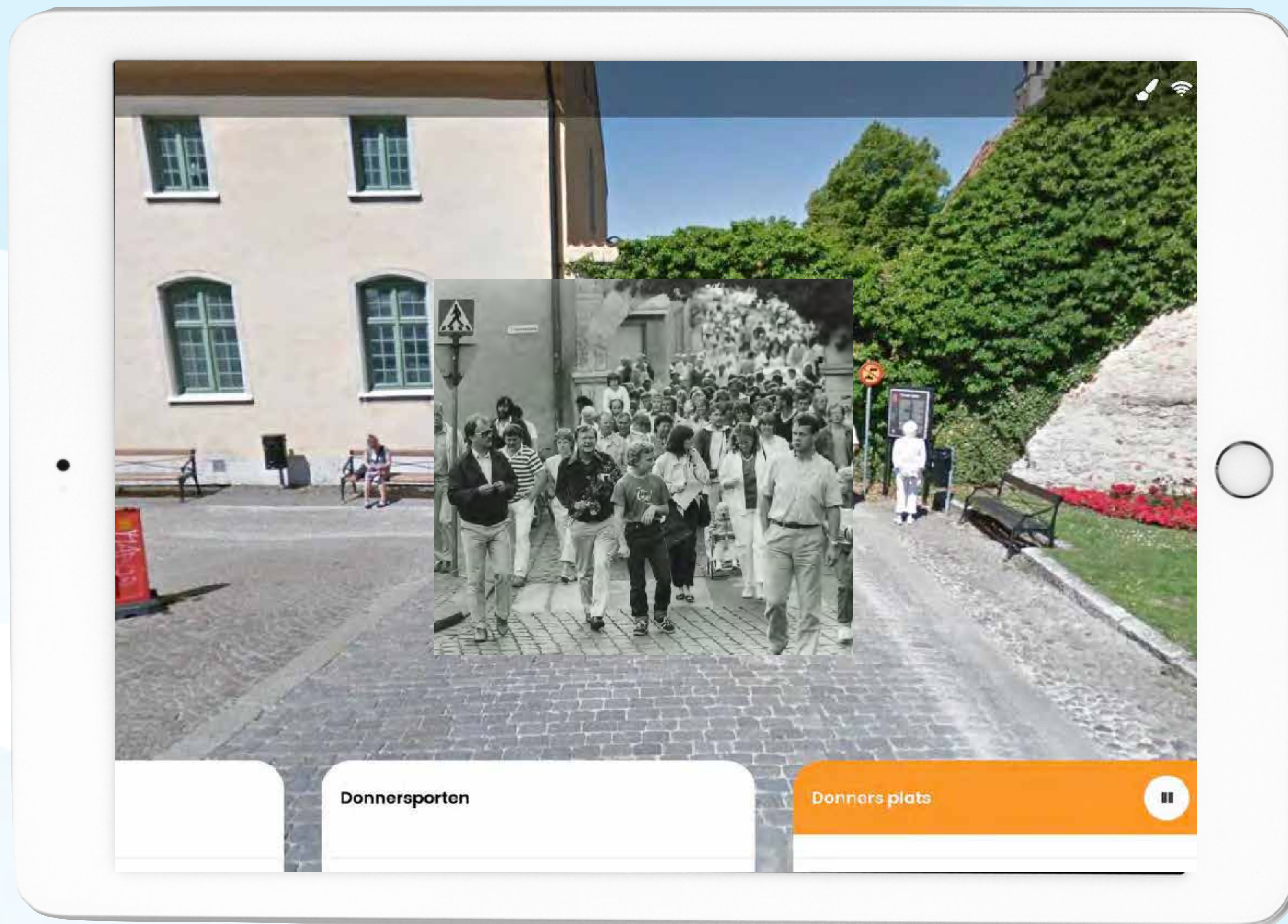
Lektion: Biologi - matspjälkningen

Vad tänker eleverna?

Klicka här
för att se filmen
i ett separat
fönster



Prova en VR-promenad i Almedalen!





VR



**Burlövs
kommun**

Almedalen 2022

